**Cartouche de la main :**

Eléments à afficher :

* 6 cartes en main
* 1 carte tirée (option)

Interactions :

* Click sur une carte pour la jouer
  + Si carte personnelle :
    - Jeu
    - Défausse
  + Si carte attaque :
    - Nom joueur adverse 1
    - Nom joueur adverse 2

Requêtes serveur :

* Carte jouée
  + Moi / Adversaire / Défausse
  + Code retour :
    - Carte interdite
      * Affichage message d’erreur
      * Nouvelle sélection de carte
* Récupération de données
  + Si Inactif
    - Aucun élément actif sauf navigation carte
  + Si Actif
    - Activation de l’IHM
  + Si Vainqueur
    - Affichage cartouche « Vous avez gagné ! »
  + Si Perdant
    - Affichage cartouche « Vous avez perdu ! »

**Cartouche d’état des joueurs :**

Eléments à afficher :

* Nom joueur
* Cartes exposées (0 – 5)
* Dernière carte jouée

Interactions :

* Néant

**Cartouche de la carte :**

Eléments à afficher :

* Itinéraire
  + Départ
  + Etapes intermédiaires
  + Arrivée
  + Centrée sur la position de centrage
* Positions des joueurs
* Commerces (option)

Interactions :

* Sélection d’un commerce
* Centrage sur la position du joueur (optionnel)

Requêtes serveur :

* Commerce sélectionné